157

WILLY VANDERSTEEN

BESSY

ILLEGALE PAARDENHANDEL



STANDAARD UITGEVERIJ

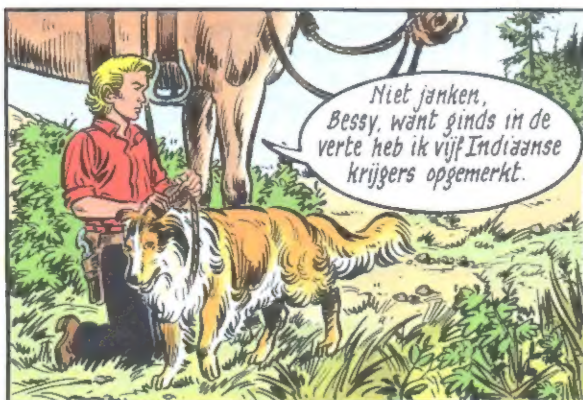
WILLY VANDERSTEEN

ILLEGALE PAARDENHANDEL



Standaard Uitgeverij
Antwerpen-Amsterdam


REEDS TWEE WEKEN ZIJN ANDY CAYOON EN ZIJN TROUWE COLLIE WEG VAN HUIS. ZE GENIETEN VAN DE ONGEBREIDELDE VRIJHEID IN DE ONGESCHONDEN NATUUR. TOCH IS ANDY OP ZIJN HOEDE.
Nee Bessy, niet achter die haas aan! Zo zou je onze aanwezigheid kunnen verraden.


Niet janken, Bessy, want ginds in de verte heb ik vijf Indiaanse krijgers opgemerkt.


Ze komen deze kant uit. Laten we ons hier achter dit hoge struikgewas verbergen.

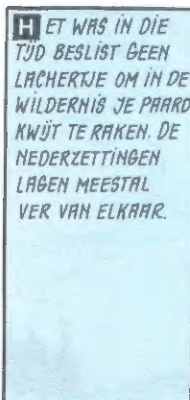

Kiowa's! Hopelijk vinden ze onze sporen niet!


De paarden worden moe.
En dorst zullen ze ook wel hebben.
Zij niet alleen. Mijn keel zit vol stof!


Die gezadelde paarden hebben ze vast gestolen. Ik wil weten wat ze onder elkaar zoal te vertellen hebben!


AANVANKELIJK HOORT ANDY NIETS ANDERS DAN WAT GESLURP. EVEN GEDULD TOT DE DORSTIGEN GENOEG GEDRONKEN HEBBEN.


Ik beklaag die bleekgezichten die nu een heel eind zullen moeten lopen voordat ze hun dorst kunnen lessen.
Ze zullen hun paarden erg missen.

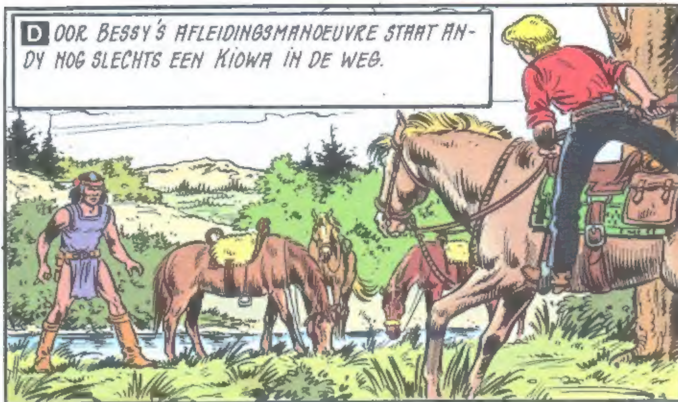

HET WAS IN DIE TIJD BESLIST GEEN LACHERTJE OM IN DE WILDERNIS JE PAARD KWIJT TE RAKEN. DE NEDERZETTINGEN LAGEN MEESTAL VER VAN ELKAAR.


IEMAND DIE ZONDER PAARD OF WAPEN ACHTERBLEEF, WAS DIKWIJLS TEN DODE OPGESCHREVEN. OP PAARDENDIEFSTAL STOND DAN OOK EEN ZWARE STRAF.
HOTEL

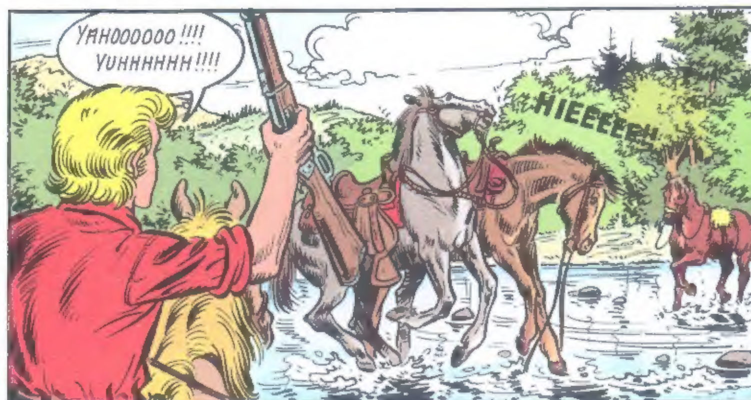

Die paarden hebben ze natuurlijk gestolen. Bessy, daar moeten we iets aan doen.


Wat een vreemde hond?!?
Ik schiet haar neer!
Kijk toch uit, zij gaat er met je boog vandoor.


EEEEEK??


DOOR BESSY'S AFLEIDINGSMANOEUVRE STAAT ANDY NOG SLECHTS EEN KIOWA IN DE WEG.


DIE KEREL IS VLUG UITGESCHAKELD EN ZO KAN ANDY BIJ DE PAARDEN KOMEN.


YAHOOOOOO!!!! YUHHHHHH!!!!
HIEEEEEH


OP DAT OGENBLIK MOET BESSY ONDERVINDEN DAT HET NIET MAKKELIJK IS MET EEN BOOG TUSSEN DE BOMEN DOOR TE VLUCHTEN.


Het lukt! We hebben die Kiowa's flink bij de neus genomen. Bessy heeft me goed geholpen.


HELAAS, ACHTER HEM VOLTREKT ZICH EEN KLEIN DRAMA!


Bleekgezicht! Keer terug met de paarden of je hond zal nooit meer de ogen openen!

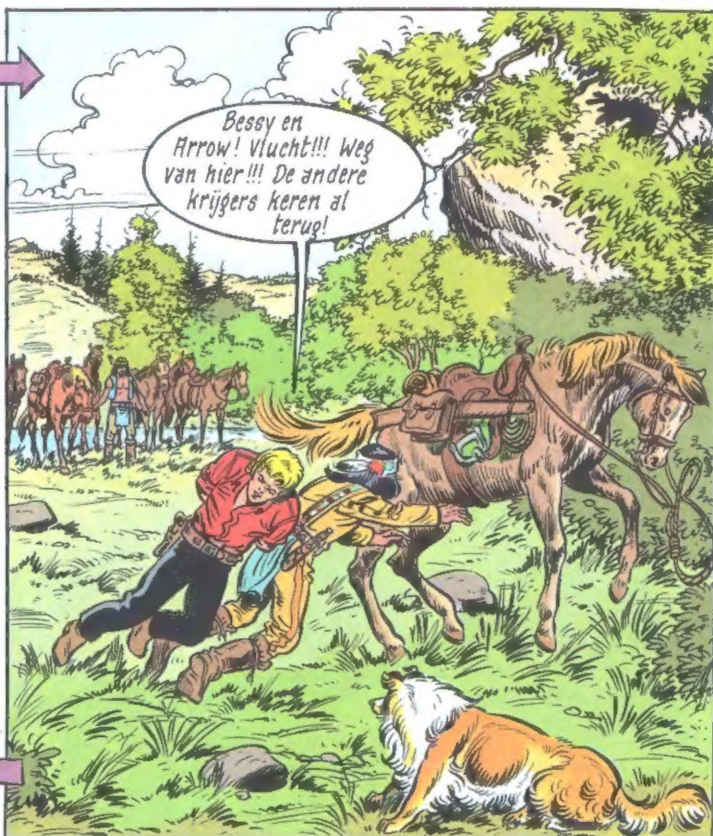

Oh nee, doe dat niet! Het leven van mijn hond is me meer waard dan al deze paarden samen.


Laat haar leven. Zij is mijn onafscheidelijke gezellin.


Je zal hetzelfde lot ondergaan als de andere bleekgezichten. Het enige verschil is dat jij geboeid wordt.


He. Bessy is niet bewusteloos. Ik heb haar met de ogen zien knipperen.
Een mooi paard, dat zal heel wat opbrengen.

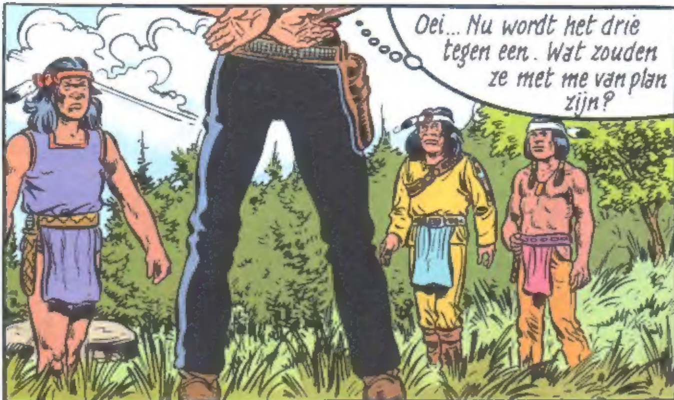

NU OF NOOIT!


Bessy en Arrow! Vlucht!!! Weg van hier!!! De andere krijgers keren al terug!


Vervloekt bleekgezicht! Dat zal je nog duur komen te staan. Zoiets doe je niet ongestraft.


BESSY EN ARROW GAAN ELK HUN WEG. DAT MAAKT DE ACHTERVOLGING NIET GEMAKKELIJK.

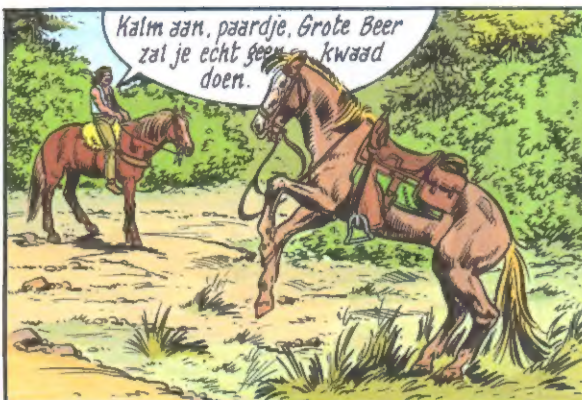

ZE KRIJGEN ELK EEN ROODHUID ACHTER ZICH AAN.
Sluipende slang en grote beer, haal die twee dieren terug!


Oei... Nu wordt het drie tegen een. Wat zouden ze met me van plan zijn?

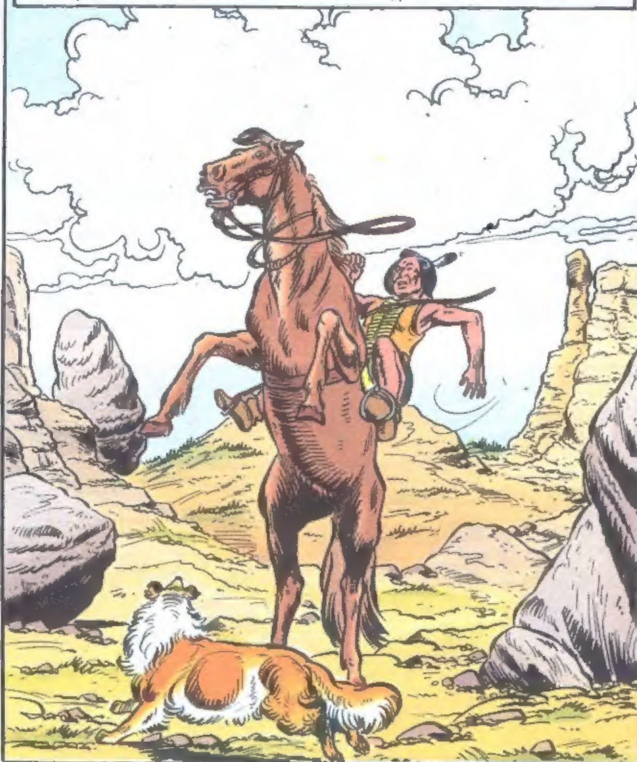

Je straf zal zich uiterst traag voltrekken, bleekgezicht!


Ziezo, de rest laten we gewoon aan de zon over.
Schurken, dit is gewoon onmenselijk.


Het bleekgezicht heeft geluk, want er zijn veel mieren om hem gezelschap te houden.


Kalm aan, paardje. Grote Beer zal je echt geen kwaad doen.


OOK SLUIPENDE SLANG HEEFT BESSY BIJNA INGEHAALD. MAAR BESSY HEEFT ZICH IN EEN HINDERLAAG GELEGD.

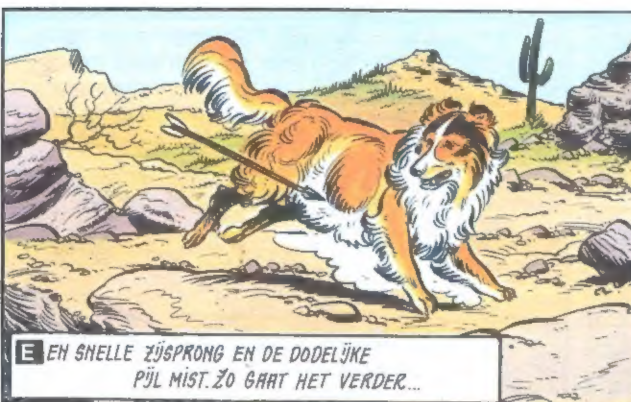

SLIM BEDACHT VAN BESSY MAAR SPIJTIG GENOEG LUKT HAAR PLANNETJE NIET HELEMAAL.


Ongelooflijk die hond! Zoiets had ik van haar helemaal niet verwacht.


NU DUURT HET NIET LANG MEER OF SLUIPENDE SLANG ZIT VLAK ACHTER HAAR AAN.

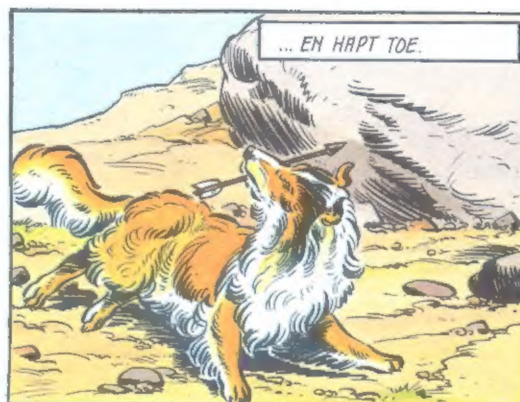

UITEINDELIJK WORDT ONZE COLLIE NAAR EEN BREDE EN ERG DIEPE ROTSSPLEET GEDREVEN. ZE BESEFT DAT ZE DIE KLOOF ONMOGELIJK KAN OVERBRUGGEN.


Je bent in de val gelopen, mooie viervoeter. Met jou is het voorgoed afgelopen.


EEN SNELLE ZIJSPRONG EN DE DODELIJKE PIJL MIST. ZO GAAT HET VERDER...


...TOT SLUIPENDE SLANG NOG SLECHTS EEN PIJL OVER HEEFT.


DAAR GAAT DE LAATSTE PIJL. BLIKSEMSNEL LAAT BESSY ZICH VALLEN MAAR TEGELIJK RICHT ZE HAAR KOP OP...

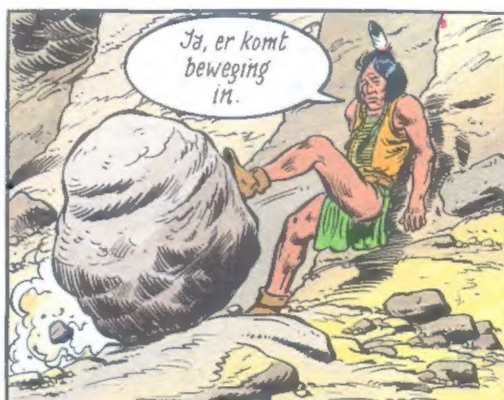

... EN HAPT TOE.

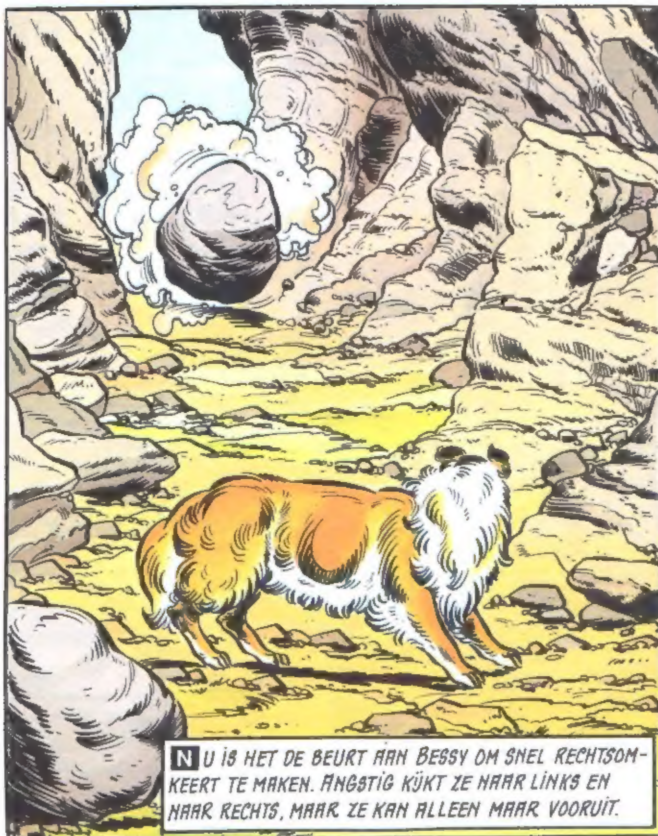

De hond van het bleekgezicht moet over een uiterst sterk medicijn beschikken.
DE ARME KIOWA-KRIJGER KAN ZIJN OGEN NIET GELOVEN.


EN DAN STORMT ZE PLOTSELING OP DE KRIJGER AF.

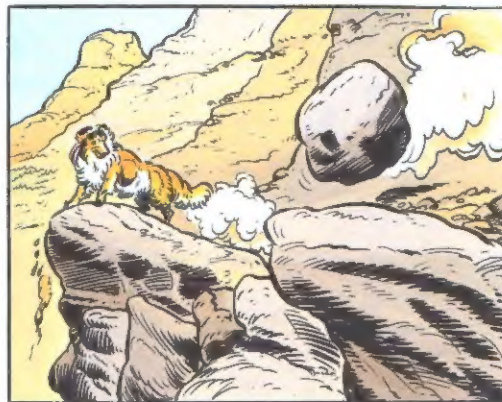

DE ANGSTIGE INDIAAN MAAKT RECHTSOMKEERT. HIJ HOOPT TUSSEN DE ROTSEN TE KUNNEN ONTSNAPPEN EN TIJDIG ZIJN PAARD TE BEREIKEN DAT HIJ EEN EIND VERDER HEEFT ACHTERGELATEN.


Ze is te snel. Dit rotsblok kan me nog redden.


Ja, er komt beweging in.


NU IS HET DE BEURT AAN BESSY OM SNEL RECHTSOMKEERT TE MAKEN. ANGSTIG KIJKT ZE NAAR LINKS EN NAAR RECHTS, MAAR ZE KAN ALLEEN MAAR VOORUIT.


STEEDS DICHTERBIJ KOMT HET ROTSBLOK EN OOK DE BREDE ROTSKLOOF.



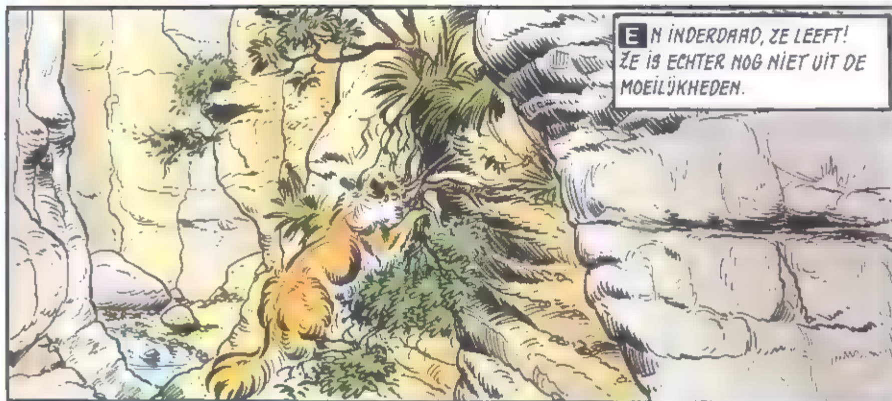

DE GROTE KLAP KAN ZE ONTWIJKEN, MAAR DAN MOET ZE ACHTERUIT EN DAAR IS DE AFGROND
KRATCH

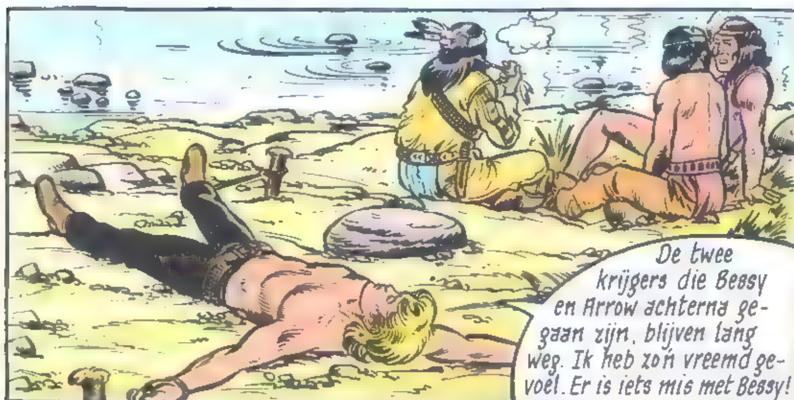

WOEAA


Eindelijk is het gebeurd ! Van die hond zijn we voorgoed verlost.

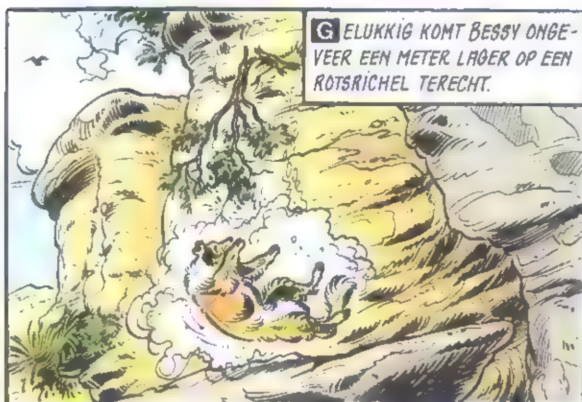

Mijn broeders zullen tevreden zijn!

BESSY VERONGELUKT? DOOD? VOORGOED VERLOREN?! NEE, DAT KUNNEN WIJ NIET GELOVEN! LATEN WE DAAROM VOORZICHTIG NAAR DE ROTSKLOOF TOEGAAN EN OVER DE RAND KIJKEN.

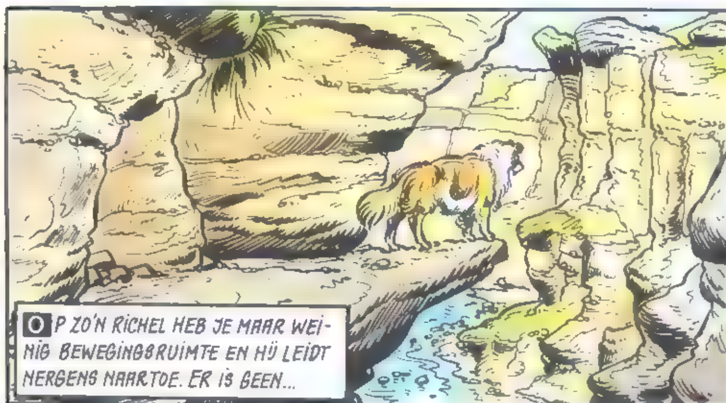


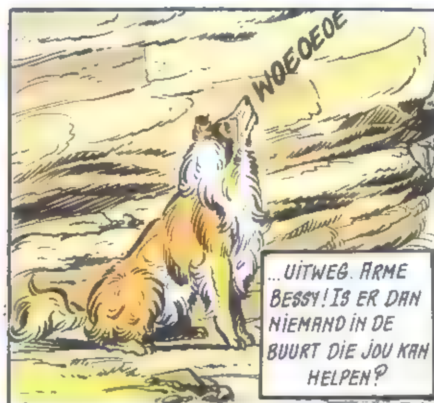










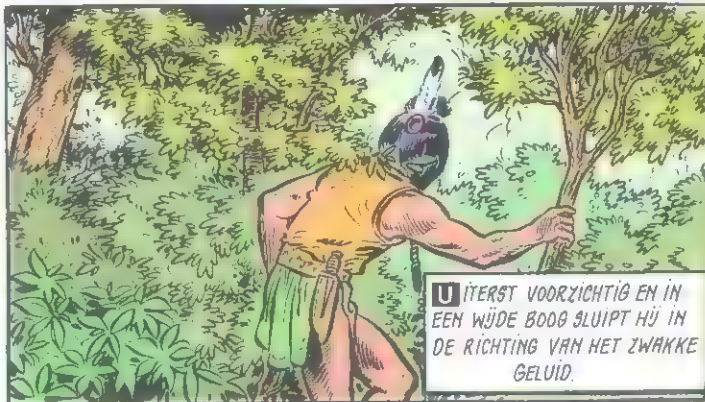



Zou mijn vriend Grote Beer ook succes gehad hebben met de jacht op het paard van het bleekgezicht?


Die sporen herken ik. Hier zijn ze voorbij gekomen!


Kijk, hier hebben ze stil gestaan. Dus heeft hij het paard gevangen!

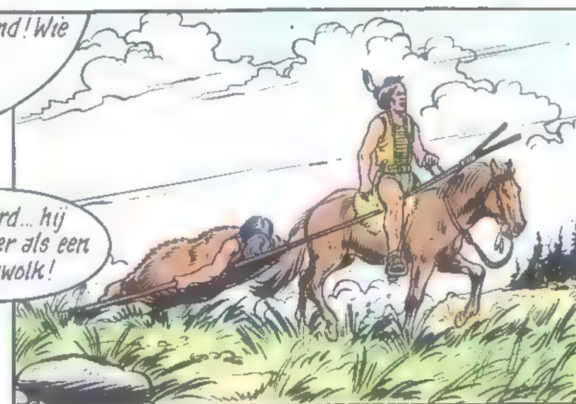

Ssssт... Ik hoor iets tussen het struikgewas!

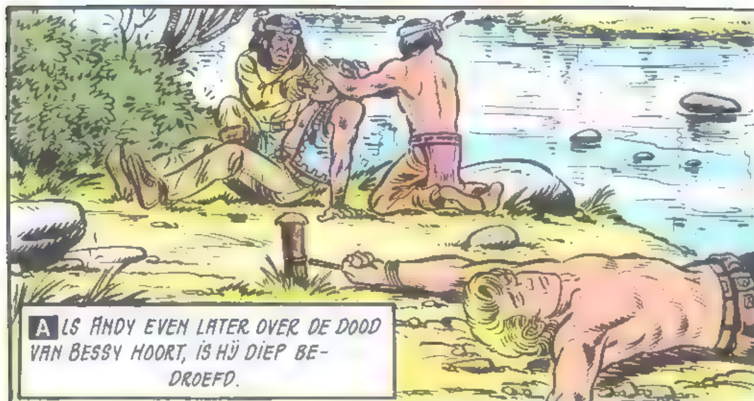

UITERST VOORZICHTIG EN IN EEN WIJDE BOOG SLUIPT HIJ IN DE RICHTING VAN HET ZWAKKE GELUID.

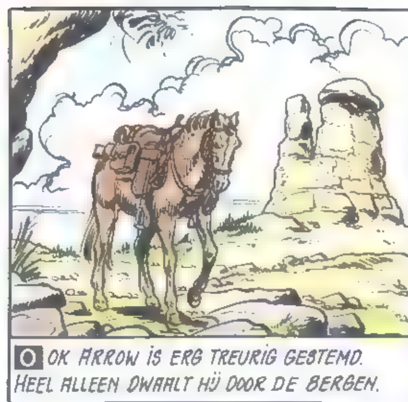


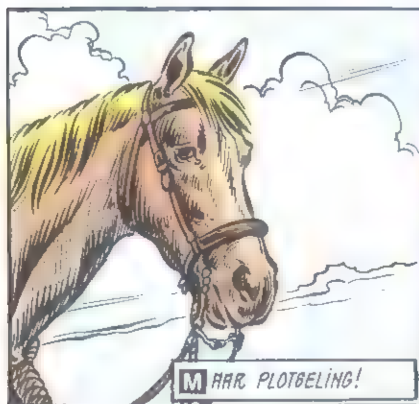

MOEDIG IS SLUIPENDE SLANG WEL. MAAR HIJ HEEFT ZICH DEERLIJK VERGIST. HET IS GEEN VIJAND OF WILD DIER DAT ZICH DAAR VERBORGEN HOUDT.

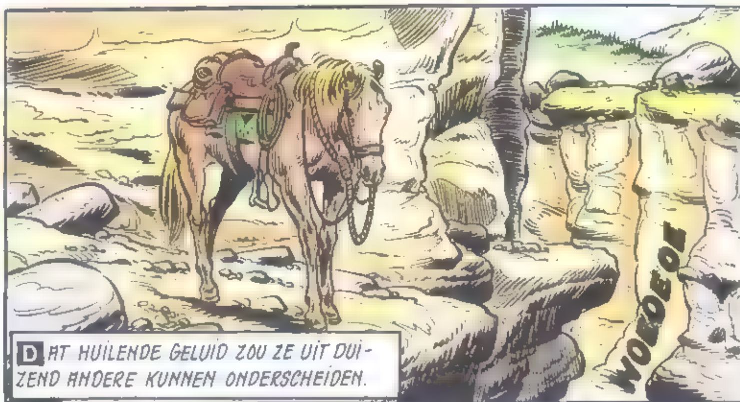

Grote Beer, mijn beste vriend! Wie heeft jou zó toegetakeld??
Het paard... hij ging te keer als een donderwolk!



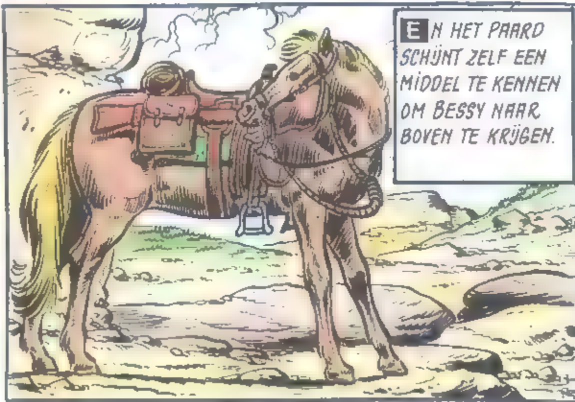

ALS ANDY EVEN LATER OVER DE DOOD VAN BESSY HOORT, IS HIJ DIEP BEDROEFD.


OOK ARROW IS ERG TREURIG GESTEMD. HEEL ALLEEN DWAALT HIJ DOOR DE BERGEN.


MAAR PLOTSELING!

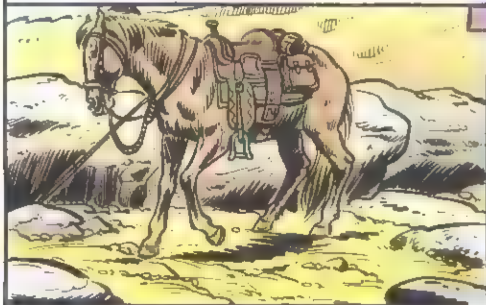

DAT HUILENDE GELUID ZOU ZE UIT DUIZEND ANDERE KUNNEN ONDERSCHEIDEN.
WOEOEOE


T'IS EEN HELE OPLUCHTING VOOR BESSY ALS ZE ARROW DAARBOVEN ZIET VERSCHIJNEN.

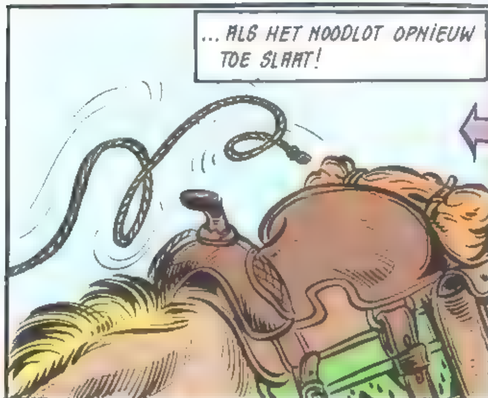

EN HET PAARD SCHIJNT ZELF EEN MIDDEL TE KENNEN OM BESSY NAAR BOVEN TE KRIJGEN.

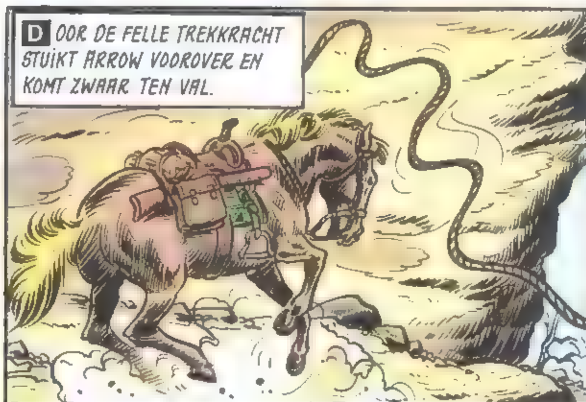



HET TOUW MOET STERK GENOEG ZIJN OM BESSY NAAR BOVEN TE TREKKEN. WEL ZAL ZE HAAR GEBIT STEVIG OP DE PROEF MOETEN STELLEN.


VOORZICHTIG BEGINT ARROW TE TREKKEN. HIJ HEEFT DE WEERSTAND GEVOELD EN WEET DAT DE COLLIE AAN HET TOUW BENGELT.


HET IS BEWONDERENSWAARDIG HOE TAAI BESSY ZICH HOUDT. ZE MOET ONGEVEER DE HELFT VAN DE AFSTAND AFGELEGD HEBBEN...


... ALS HET NOODLOT OPNIEUW TOE SLAAT!

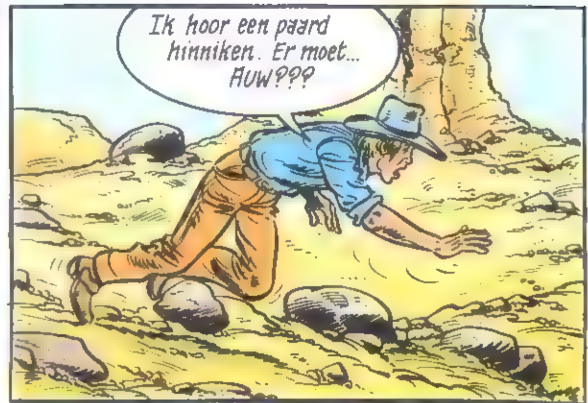

DOOR DE FELLE TREKKRACHT STUIKT ARROW VOOROVER EN KOMT ZWAAR TEN VAL.

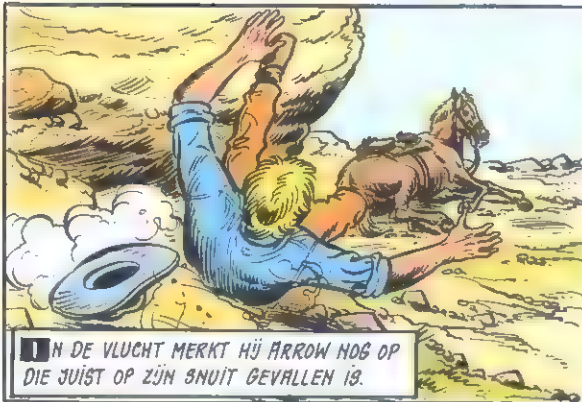

HET IS ONMOGELIJK OM HET TOUW WEER TE PAKKEN TE KRIJGEN. WANHOPIG BLIJFT BESSY DE LASSO VAST HOUDEN.

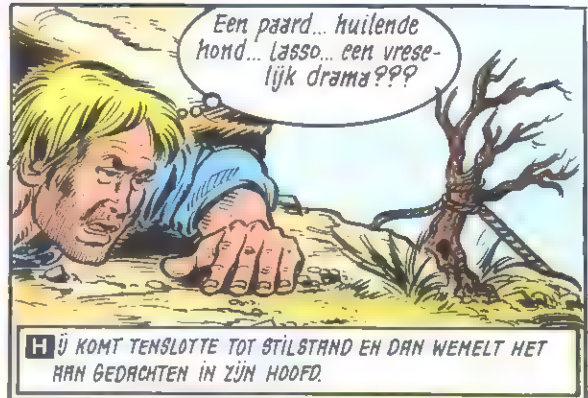

MAAR KIJK, HET ZWIEPENDE UITEINDE VAN DE LASSO KRONKELT ZICH OM EEN TAK.

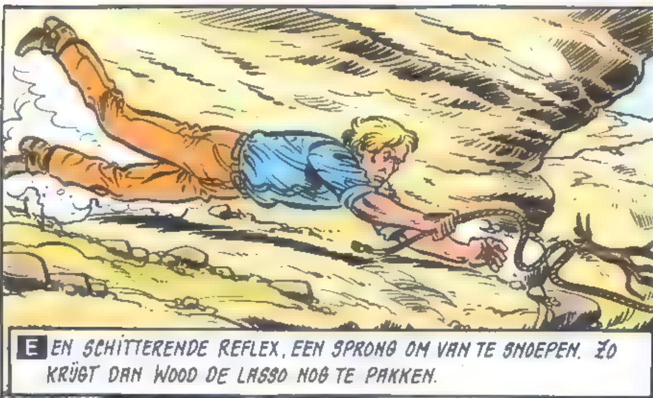

Het gehuil van een hond! Volg me, vrienden. ik wil weten wat daar aan de hand is.
DE VIJF BESTOLEN BLANKEN ZIJN IN DE BUURT AANGEKOMEN EN OOK ZIJ HEBBEN ZOJUIST BESSY'S GEHUIL GEHOORD.


DAN WOOD IS DE JONGSTE EN OOK DE VLUGSTE VAN HET GROEPJE.


Ik hoor een paard hinniken. Er moet... AUW???


IN DE VLUCHT MERKT HIJ ARROW NOG OP DIE JUIST OP ZIJN SNUIT GEVALLEN IS.

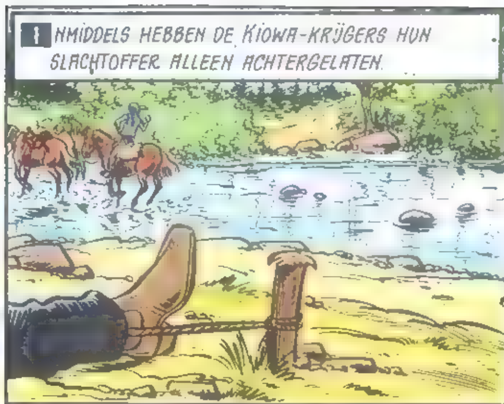

Een paard... huilende hond... lasso... een vreselijk drama???
HIJ KOMT TENSLOTTE TOT STILSTAND EN DAN WEMELT HET AAN GEDACHTEN IN ZIJN HOOFD.


EEN SCHITTERENDE REFLEX, EEN SPRONG OM VAN TE SNOEPEN. ZO KRIJGT DAN WOOD DE LASSO NOG TE PAKKEN.

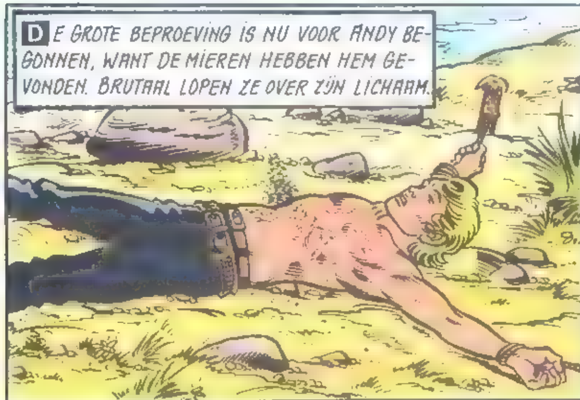

OPNIEUW MOET BESSY OP DE TANDEN BIJTEN OM NIET LOS TE LATEN.


GELUKKIG KRIJGT DAN WOOD HULP VAN ZIJN VRIENDEN; ZIJ KRIJGEN BESSY ZONDER VERWIKKELINGEN NAAR BOVEN.


Wat zijn die twee dieren blij dat ze elkaar behouden terugzien!


INMIDDELS HEBBEN DE KIOWA-KRIJGERS HUN SLACHTOFFER ALLEEN ACHTERGELATEN.

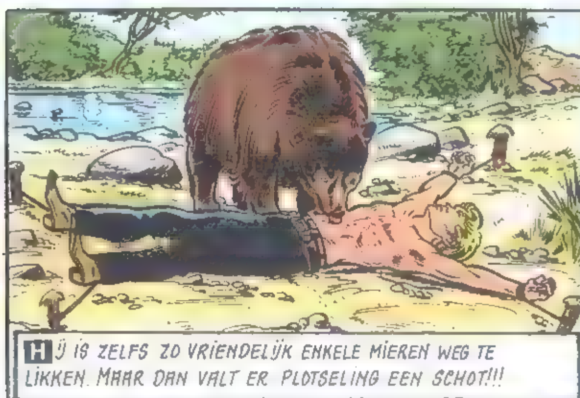

We kunnen deze vijf paarden alvast gaan leveren.
Spijtig dat het zesde ontsnapt is. Dat was het mooiste.
Hou je mond over dat beest!


DE GROTE BEPROEVING IS NU VOOR ANDY BEGONNEN, WANT DE MIEREN HEBBEN HEM GEVONDEN. BRUTAAL LOPEN ZE OVER ZIJN LICHAAM.


ALSOF DAT NOG NIET GENOEG WAS, KOMT EEN BEER EEN KIJKJE NEMEN!

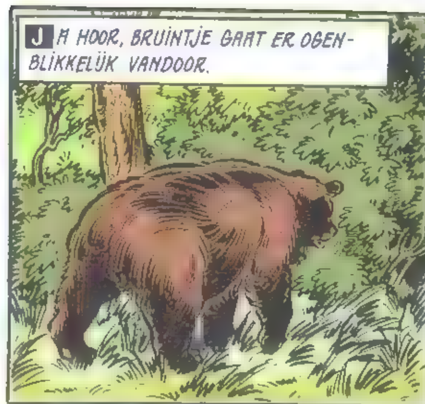

BRUINTJE IS ERG VOORZICHTIG. ZOU HET MISSCHIEN EEN VALSTRIK ZIJN? WAAROM BEWEEGT DIE MENS NIET?
Allemachtig! Een beer!!!

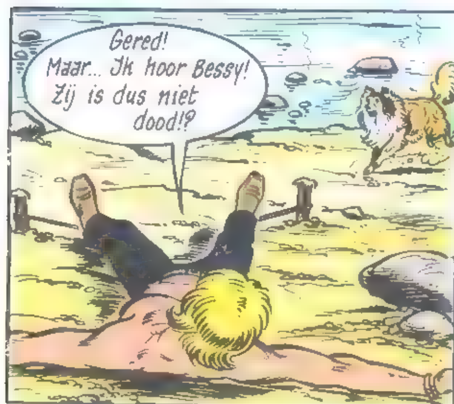

Kalm blijven en vooral dat beest niet aan 't schrikken maken, dan wordt hij woest!


HIJ IS ZELFS ZO VRIENDELIJK ENKELE MIEREN WEG TE LIKKEN. MAAR DAN VALT ER PLOTSELING EEN SCHOT!!!

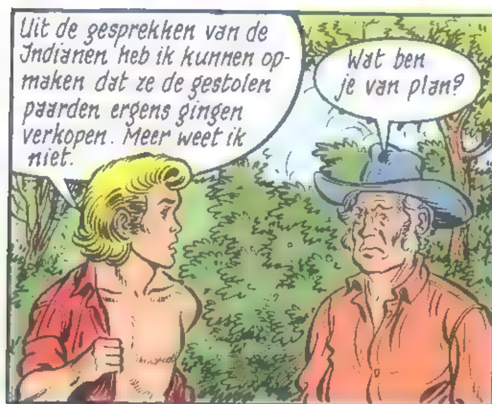

PANG!

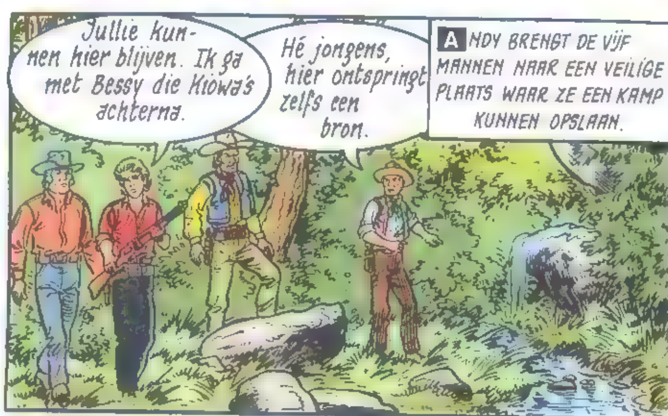

Ik hoop dat een waarschuwingsschot volstaat.
ONDER LEIDING VAN BESSY ZIJN DE VIJF BLANKEN NAAR DE PLAATS GEKOMEN WAAR ANDY GEVANGEN WERD GENOMEN. BEN DAVIES WAS ERG BLIJ EEN WINCHESTERGEWEER TE ONTDEKKEN IN ARROWS ZADELTAS.


JA HOOR, BRUINTJE GAAT ER OGENBLIKKELIJK VANDOOR.


Gered! Maar... Ik hoor Bessy! Zij is dus niet dood!?


Jawel, dat zijn mijn dieren! Wij kregen het aan de stok met de Indianen die waarschijnlijk jullie paarden gestolen hebben!
Onze paarden? Vertel eens op, kerel!


Uit de gesprekken van de Indianen heb ik kunnen opmaken dat ze de gestolen paarden ergens gingen verkopen. Meer weet ik niet.
Wat ben je van plan?


ANDY BRENGT DE VIJF MANNEN NAAR EEN VEILIGE PLAATS WAAR ZE EEN KAMP KUNNEN OPSLAAN.
Jullie kunnen hier blijven. Ik ga met Bessy die Kiowa's achterna.
Hé jongens, hier ontspringt zelfs een bron.


VOORDAT HIJ VERTREKT, SCHIET ANDY NOG VOLDOENDE WILD VOOR HET VIJFTAL EN OOK...


Veel geluk, beste vriend!
...LAAT HIJ HEN ZIEN HOE ZE BOGEN EN PIJLEN KUNNEN MAKEN.

HOE JE BOGEN EN PIJLEN MOET MAKEN, HEEFT ANDY VAN BEVRIENDE INDIANEN GELEERD. VOOR DE BOOG ZELF GEBRUIK JE HET BEST TAAI NOTEHOUT. VAN WILGETWIJGEN KUN JE DE PIJLEN MAKEN. EERST MOETEN ZE GESCHILD, RECHT GEBOGEN EN BOVEN EEN VUURTJE GEDROOGD WORDEN.














Die versterkte ranch wordt goed bewaakt. We zullen de nacht moeten afwachten om tot actie over te gaan.


ENKELE UREN LATER. ARROW HEBBEN ZE OP EEN VEILIGE PLAATS ACHTERGELATEN.


Voor het geval dat er iets misloopt. Ga dan met Arrow naar onze vrienden terug.




Oei... Ik hoor daarboven iets op de balustrade. Een wachtpost?


Alles rustig, Bob?
Ik meende iets te horen. Waarschijnlijk een rat of een ander vies beest.

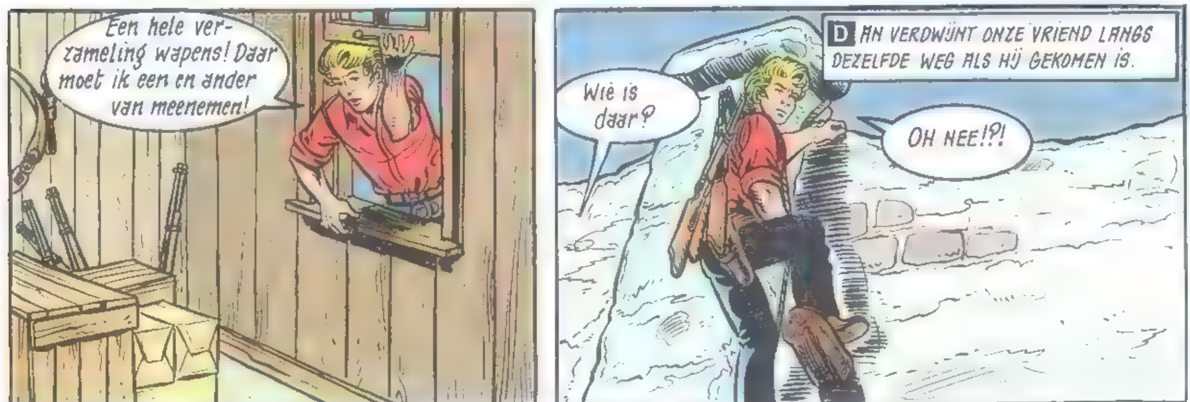

Brrr... Daar moet ik niets van hebben!
Laten we liever iets gaan drinken. De baas viert immers feest met de Kiowa's. Hij heeft vijf paarden van hen gekocht!


Ze zijn weg! Dit keer heb ik dan toch eens geluk gehad.


Hm... Met die hoed op mijn hoofd zal ik nog minder in 't oog lopen.
TERWIJL ER FEEST WORDT GEVIERD DOOR DE INDIANEN EN DE BEWONERS VAN DE RANCH...
... KAN ANDY ONOPGEMERKT NADERBIJ KOMEN.


Zwarte Veer, jij mag mij zoveel gestolen paarden leveren als je maar wil. Ik heb een vriend die in staat voor de aankoop van paarden.
Uch... De zaken lopen uitstekend!
He... Jij daar!
??

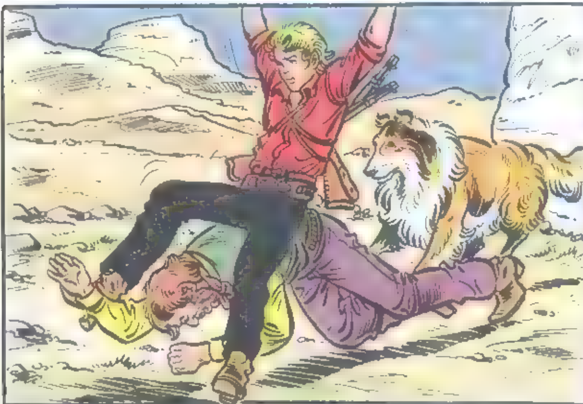

Dacht ik het niet! Dat is mijn hoed!
Maak je niet druk en neem een slok!
Gelukkig heeft die kerel al aardig wat gedronken! Eens kijken of ik iets kan vinden in het ranchgebouw!

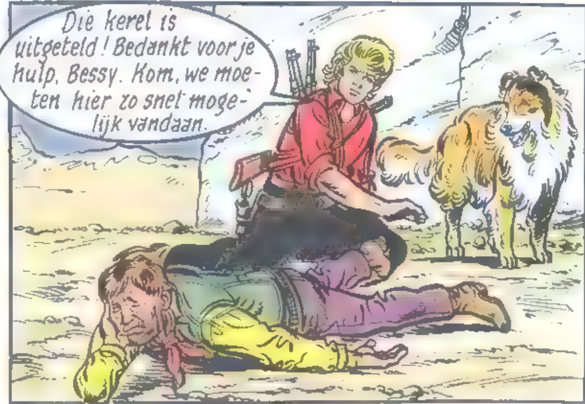

Een hele verzameling wapens! Daar moet ik een en ander van meenemen!
DAN VERDWIJNT ONZE VRIEND LANGS DEZELFDE WEG ALS HIJ GEKOMEN IS.
Wie is daar?
OH NEE!?!


Damned,
nu ben ik er bij!
Een wachtpost!

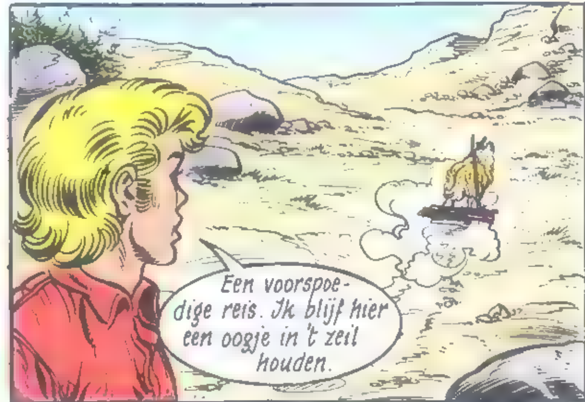

MIKE JEFFERSON WIL ANDY AFSCHIETEN MAAR DAT BEKOMT HEM UITERST SLECHT, WANT BESSY HIELD HEM AL EEN TIJDJE IN DE GATEN.

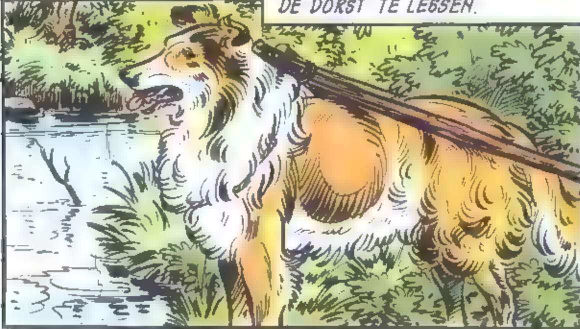

Pas op, Bessy, achteruit!




Die kerel is uitgeteld! Bedankt voor je hulp, Bessy. Kom, we moeten hier zo snel mogelijk vandaan.

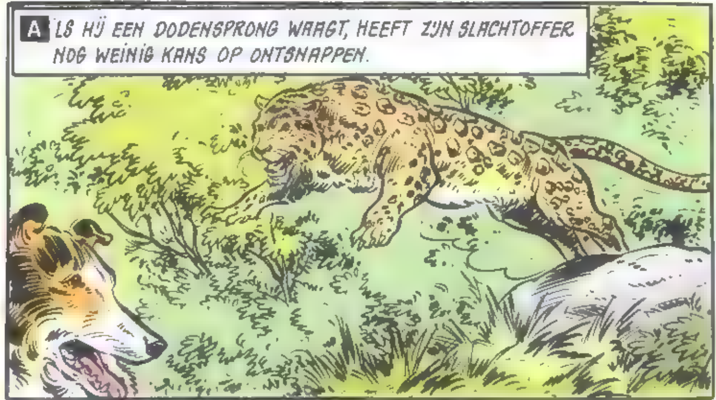

EVEN LATER.
Deze wapens moet je naar de vijf blanken brengen die door de Kiowa's werden bestolen. Dan zullen ze zich heel wat veiliger voelen.


Een voorspoedige reis. Ik blijf hier een oogje in 't zeil houden.



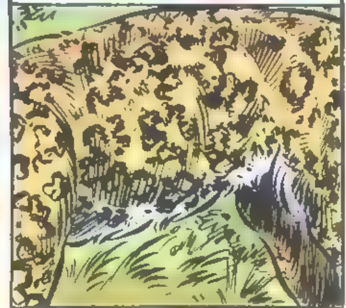






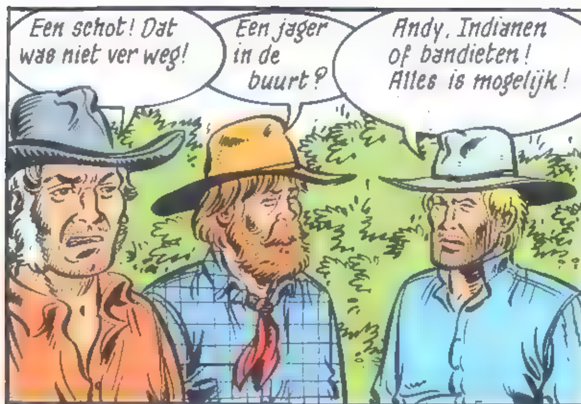
DE JAGUAR HEEFT VEEL WEG VAN DE PANTER OF LUIPAARD MAAR HIJ IS VEEL ZWAARDER VAN BOUW. HIJ KAN EEN LENGTE VAN 2,5 M. BEREIKEN.










Een schot! Dat was niet ver weg!
Een jager in de buurt?
Andy, Indianen of bandieten! Alles is mogelijk!


Daar wil ik het fijne van weten. Eropaf!

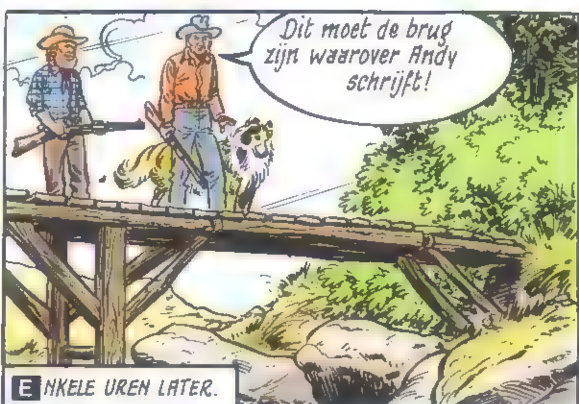

EVEN LATER BELEVEN ZE DE SCHRIK VAN HUN LEVEN. ZO'N VLUCHTENDE JAGUAR LET OOK NERGENS OP.


EVEN LATER ZIJN ZE ERG GELUKKIG DAT ZE BESSY ONGEDEERD AANTREFFEN.


Die Andy toch! Hoe zou hij aan die wapens geraakt zijn?
Ik begrijp het al. Dit wapen is afgegaan en heeft die jaguar op de vlucht gejaagd.


Hé jongens, zij draagt een bericht om de nek!
Nieuws van Andy Cayoon! Lees eens vlug voor! Ik ben erg benieuwd!

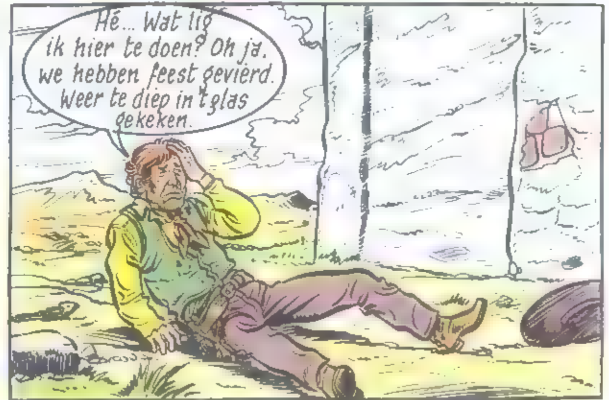

Hahaha... Hij is het hoofdkwartier van de illegale paardenhandelaar binnengedrongen. Deze wapens komen daarvandaan. De Kiowa's hebben onze paarden aan hem verkocht. Nu vraagt Andy ons om de Kiowa's in de val te lokken. Met een tekening duidt hij de plaats aan waar het moet gebeuren. 't Is bij een brug!


Dit moet de brug zijn waarover Andy schrijft!
ENKELE UREN LATER.


Een schaapherder! Die komt eigenlijk als geroepen! He daar! Jk wou je iets vragen!
ANDY IS IN DE BUURT VAN DE VERSTERKTE RANCH GEBLEVEN.


Mee schapen hoeden? Natuurlijk kan dat. Als je maar geen hoog loon verwacht.
Als je me te eten kunt geven, dan is dat al ruim voldoende!


Jn deze kleren zou zelfs mijn moeder me niet herkennen.


Hé... Wat lig ik hier te doen? Oh ja, we hebben feest gevierd. Weer te diep in 't glas gekeken.


Ga jij met de schapen rond, dan kan ik hier nog wat karweitjes opknappen.
Tegen het middaguur ben ik terug.


Als schaapherder kan ik ongehinderd de versterkte ranch naderen. Niemand zal argwaan hebben.

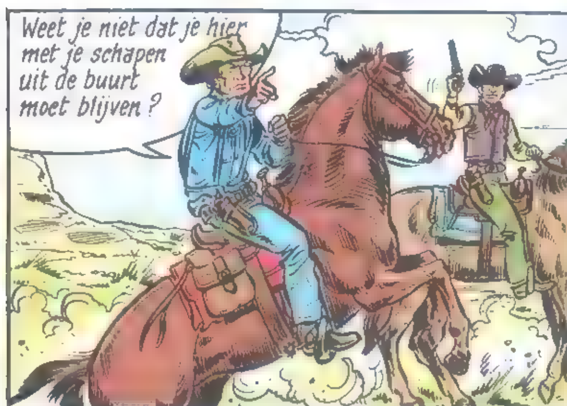

ANDY IS NIET ZO HEEL VER VAN DE RANCH ALS DE KIOWA'S NAAR BUITEN KOMEN GEREDEN.


Gegroet, herder! Heb jij soms een groepje ruiters in de buurt opgemerkt?
Zeker, een zestal blanken! Achter die berg zijn ze over een brug getrokken!

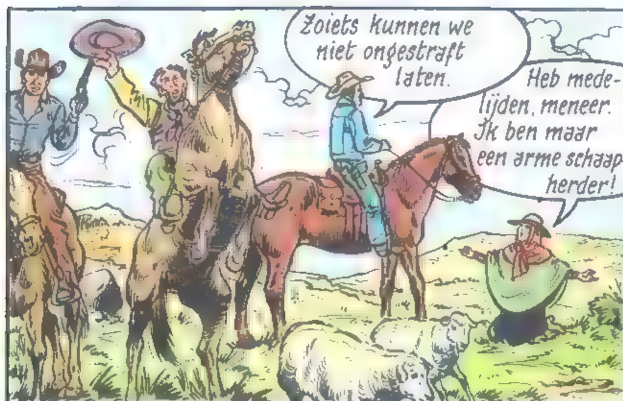

YiiiHOOO!!!
Wat een gekke bende! Ze lopen recht in de val!
ANDY WOU NOG WAT ZEGGEN, MAAR DE VIJF KIOWA'S HADDEN GEEN TIJD OM TE BLIJVEN LUISTEREN.


Onze zaken gaan goed!
Zullen we met de opbrengst van deze rooftocht vuurwater kopen?


Nog meer ruiters! Manschappen van de illegale paardenhandelaar.


Weet je niet dat je hier met je schapen uit de buurt moet blijven?


Sorry, sir, maar ik ben pas aangenomen. Van dat verbod wist ik niets.
Horen jullie dat? Hij wist van niets!


Zoiets kunnen we niet ongestraft laten.
Heb medelijden, meneer. Ik ben maar een arme schaapherder!

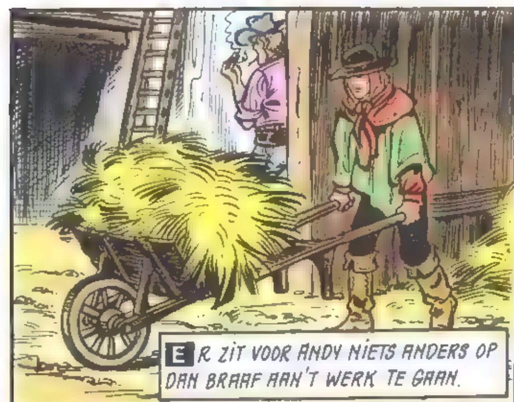

En jij gaat met ons mee! Wij hebben wat werk voor jou in de stallen.
Niet schieten... Ik ga wel met jullie mee!


Die lui beseffen nog niet wie ze binnen hun versterkte ranch halen. Dat bespaart me heel wat moeite.


Arme kerel! Ik kom te laat! Waarom heb ik hem ook niet gewaarschuwd dat hij hier uit de buurt moest blijven.

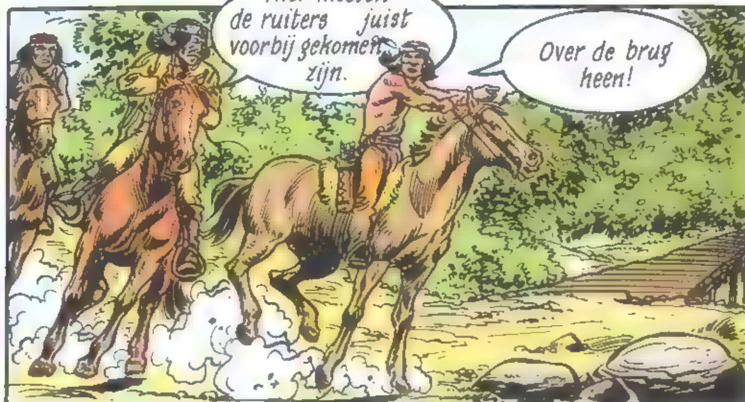

Eerst mijn schapen weer bijeen drijven. Voor Andy kan ik voorlopig toch niets doen.


Hier kom je niet gemakkelijk weg. Begin maar vast de stallen schoon te maken!

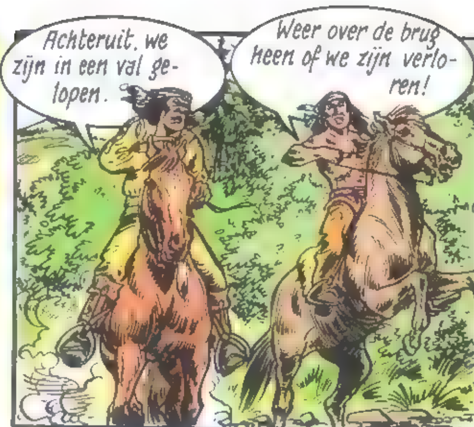

ER ZIT VOOR ANDY NIETS ANDERS OP DAN BRAAF AAN'T WERK TE GAAN.


Opgelet, jongens, Bessy begint te grommen.
GRRR
ANDY'S HOND HEEFT ZICH SAMEN MET DE VIJF BESTOLEN BLANKEN IN EEN HINDERLAAG GELEGD.


De grond davert! Iedereen op zijn plaats en hou de wapens klaar.


Hier moeten de ruiters juist voorbij gekomen zijn.
Over de brug heen!


PANG
PANG
PANG
NAUWELIJKS HEBBEN DE KIOWA-KRIJGERS DE ANDERE OEVER BEREIKT OF ZE WORDEN VAN ALLE KANTEN ONDER VUUR GENOMEN.

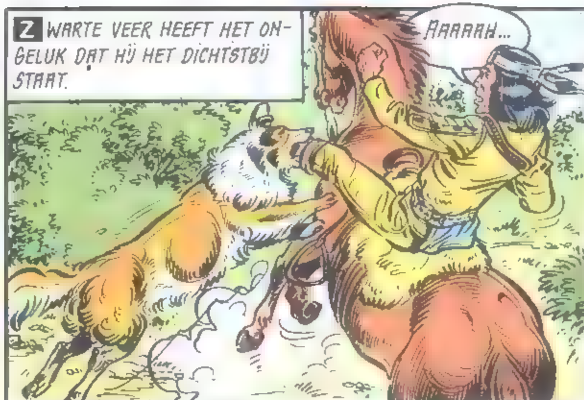

Achteruit, we zijn in een val gelopen.
Weer over de brug heen of we zijn verloren!


Deze boom heeft nog maar een klein duwtje nodig om uit evenwicht te raken.


De boze geest bemoeit zich ermee! Moge de grote Manitou ons bijstaan!
HIEEE

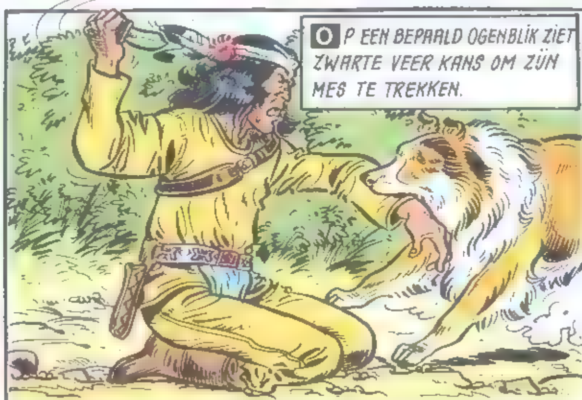

Hun paarden zijn dol geworden en maken rechtsomkeert. Beter kon het niet.

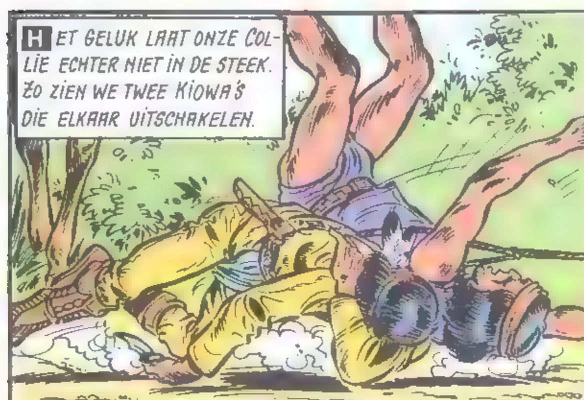

PANG
PANG
BESSY HEEFT ZICH LANG GENOEG KALM MOETEN HOUDEN. NU WIL ZE ZICH MET DE STRIJD BEMOEIEN.


ZWARTE VEER HEEFT HET ONGELUK DAT HIJ HET DICHTSTBIJ STAAT.
AAAAAH...


ZO'N GEVECHT MET EEN WOEDENDE BESSY VALT ECHT NIET MEE.


AAAHHH... HELPPP...
DE ANDEREN HEBBEN EVENMIN VEEL GELUK.


OP EEN BEPAALD OGENBLIK ZIET ZWARTE VEER KANS OM ZIJN MES TE TREKKEN.


HET GELUK LAAT ONZE COLLIE ECHTER NIET IN DE STEEK. ZO ZIEN WE TWEE KIOWA'S DIE ELKAAR UITSCHAKELEN.


We hebben gewonnen, vrienden. Bind die kerels stevig vast.

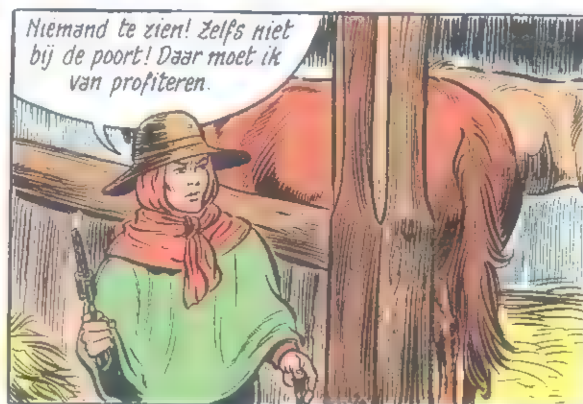

Ze hebben maar een bewaker bij me gelaten. Die moet ik de baas kunnen.
INMIDDELS IN DE VERSTERKTE RANCH VAN RICHARD XAN.

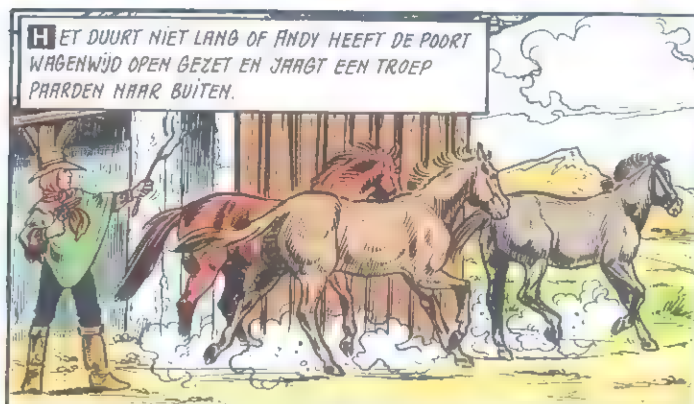

Zeg, makker, deze balk ligt hier lelijk in de weg. Hij is wel wat zwaar om alleen op te pakken.
Dan help ik wel een handje!


NAUWELIJKS HEEFT DE SCHURK DE BALK OPGEPAKT OF ANDY ZET ER DE BEUK IN.
EEEEUKKK??

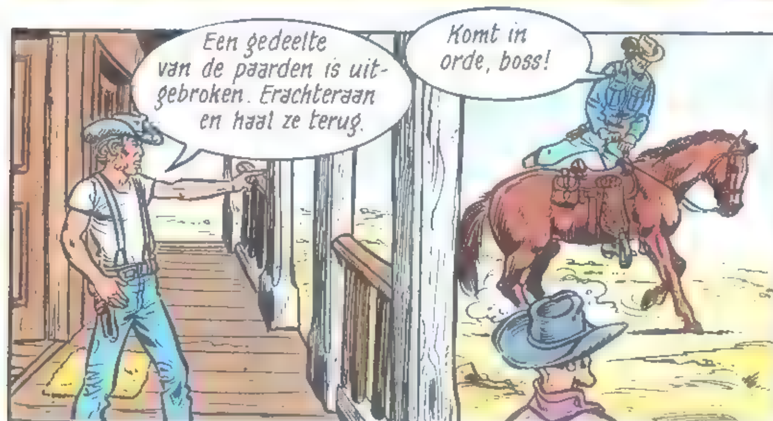

OOK DE AFWERKING IS PRIMA.


SUKKEL! Echt voor 't ongeluk geboren. Ik heb hier wel ergens een eind touw om hem te binden.

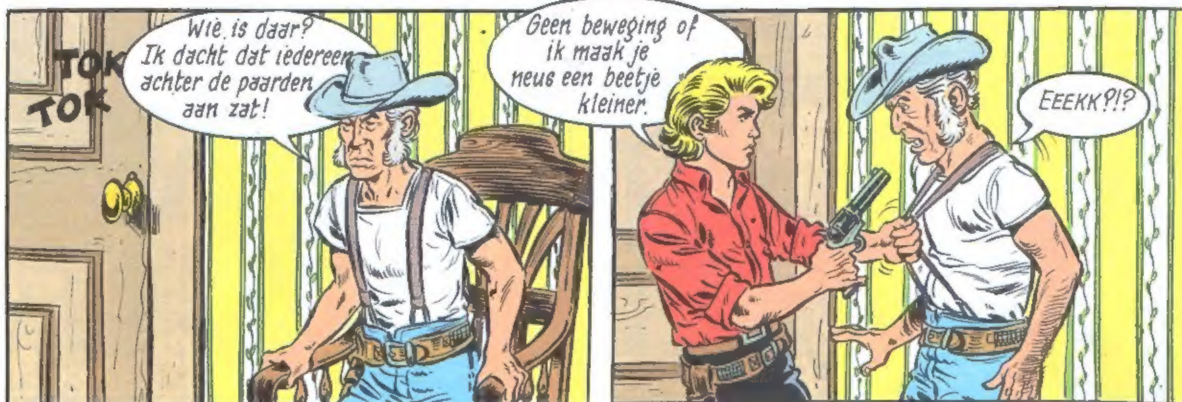

Niemand te zien! Zelfs niet bij de poort! Daar moet ik van profiteren.


HET DUURT NIET LANG OF ANDY HEEFT DE POORT WAGENWIJD OPEN GEZET EN JAAGT EEN TROEP PAARDEN NAAR BUITEN.


Wat is er buiten aan de hand?
De paarden!


Een gedeelte van de paarden is uitgebroken. Erachteraan en haal ze terug.
Komt in orde, boss!


Iedereen is vertrokken behalve de grote baas! Dat valt mee!


TOK TOK
Wie is daar? Ik dacht dat iedereen achter de paarden aan zat!
Geen beweging of ik maak je neus een beetje kleiner.
EEEKK?!?


En nu zullen we eens gaan zien of je manschappen bereid zijn zich over te geven.


Bessy en de anderen. Ze hebben de Kiowa's gevangen genomen. Schitterend werk.
Gegroet, Andy! Opgepast, want er naderen andere ruiters.


Een wijze beslissing, kerels! De gevangenis van sheriff Joss zal binnenkort goed vol zitten.
Een voorbeeldige straf hebben ze dubbel en dik verdiend.
HET KOMT ECHTER NIET OPNIEUW TOT EEN GEVECHT. ZODRA DIE MANSCHAPPEN VAN RICHARD XAN MERKEN DAT HUN BAAS GEVANGEN IS, LEGGEN ZIJ DE WAPENS NEER.

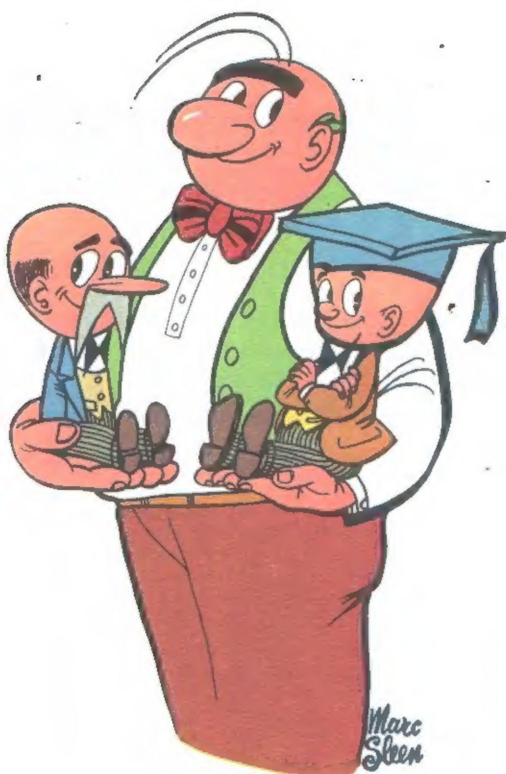
EINDE

WILLY VANDERSTEEN

ROBERT EN BERTRAND

De avonturen van Robert en Bertrand spelen zich af in de 19de eeuw. Deze twee boeven en vagebonden zijn sympathieke figuren die de strijd tegen het onrecht hebben aangebonden en die de vrijheid boven alles stellen.

1. Mysterie op Rozendael
2. Het opgejaagde weeskind
3. De nabjar van Poenjab
4. De levende brug
5. De rode herberg
6. Het zwarte land
7. De toverlantaarn
8. De weerwolf
9. Het zilveren raadsel
10. De kwade hand
11. De groene draak
12. Zwarte Mie de orgeldraaister
13. Geheim document
14. De spookhond
15. De stakingbreker
16. Het geheim van Flodderzeel
17. Avontuur in Moldavië
18. De rode kaproen
19. De duistere machten
20. Jacht op de sperwer
21. De ramp van Corvilain
22. Spoken in het Zwin
23. Het spookhuis
24. De gouden kinkhoorn
25. Vreemde bezoekers
26. De zwarte kat
27. De laatste bokkerijder
28. Het duel
29. De wolvenhoeve
30. De verdwenen fotografe
31. De schat van de tempeliers
32. De elfenjager
33. De geheime sekte
34. Het wrekende vuur
35. De hel van Solferino
36. Het raadsel Zarata
37. De geheimen van de Mont Blanc
38. De Titanen
39. Fantoom op spoor zeven
40. De vliegende Hollander
41. De dochters van de zon
42. De demon van Paracelse
43. Het stervende huis
44. De witte wolf
45. Drama in de Orient-Express
46. De helderziende
47. De ijzeren helm
48. Als de raven sterven
49. De gouden hand
50. De wraak van Zabor
51. Verschijningen
52. De eenhoorn
53. Het grote raadsel 1
54. Het grote raadsel 2
55. Vlucht naar Rochamps



MARC SLEEN

De avonturen van

NERO

Wat Nero ook uitvoert of onderneemt, het avontuur zit hem onverbiddelijk op de hielen. Samen met z'n geniale zoon Adhemar, z'n vrienden Petoetje en Petatje, meneer en madam Pheip en de knotsgekke Tuizentfloot komt hij van de ene dolle situatie in de andere terecht. Maar Nero en compagnie laten zich niet gauw van de wijs brengen.

Volledig in kleur

1. Het bobobeeldje
2. Het groene vuur
3. De Linkadoors
4. Aboe-Markoeb
5. Het geheim van Slappe Bizon
6. De paarse futen
7. De lolifanten
8. De matras van Madras
9. Kouwe Kwibus
10. Arthur de Vetvogel
11. De Wallabieten
12. De gouden kabouter
13. Baringo
14. Nero tegen de F.F.F.
15. Toffe Theo
16. Mama Kali
17. De blauwe mannen
18. De woefwasserij
19. De Nerotiekers
20. De dolle Dina's
21. De kakelende kaketoe
22. Hoed je voor Kastar
23. De Paprikanen
24. Magellaan II
25. Zongo in de Kongo
26. De gele gorilla
27. De totentrekkers
28. Iwan de verschrikkelijke
29. De ring van de Moefti
30. De rosse rupsen
31. Patati patata
32. Zwarte November
33. Het lachvirus
34. Prinses Lovely
35. De mosterd van Abraham
36. De blauwe blommebloem
37. Zwoele Charlotte
38. De man zonder gezicht
39. De groene Slapjanus
40. De sluikslapers
41. Ottoman de veertiende
42. Het kwade oog
43. De straal van Oemtata
44. De verdwenen Ming
45. De kroon van Neptunus
46. De wensring
47. De groene gravin
48. De paardekop
49. De vleugeltjes van Xopotl
50. De Jinkaboems
51. De blauwe walvis
52. De dolle vloot
53. De Clo Clo Clan
54. De wraak van grote Clo
55. De zesde kabouter
56. Het geheim van Jan Spier
57. Hannibal
58. Mister Nobody
59. De kat van Katmandoe
60. Het theepotje des Konings
61. De Nerobloemen
62. De planeet Egmont
63. De zweefbonbons
64. De smaragdgroene pletskop
65. Daris doet het
66. De verdwenen Nero
67. De V-machine
68. De P.P. Safari
69. De grote Loebas
70. Papa Papoea
71. De vierkante mannen
72. Het kasteel der zuchten
73. Het spook van Zoetendaal
74. De A-straal
75. Het gouden hart
76. De oliespuiter
77. Allemaal Beestjes
78. De groene steenbok
79. De Pierrewaaiers
80. De Batavieren
81. Het monster van Sarawak
82. De sprekende draak
83. De zonen van Dracula
84. Het bierkanaal
85. De zwarte toren
86. De bom van boema



Druk- en bindwerk
***BREPOLS** Turnhout*



WILLY VANDERSTEEN

BESSY

Onvergetelijke avonturen met Andy en z'n trouwe hond Bessy in de uitgestrekte wouden, de brandende woestijnen en de onherbergzame bergstreken van Noord-Amerika.



69. Ponca-Ponca, de hondengod
70. Het heilige paard
71. De verdwijning van Edelhert
72. De grote trek
73. De muiters
74. Het onzichtbare wapen
75. Bessy's vreemde vriend
76. Ajax, de dobberman
77. De ongenode gast
78. Offer aan de nacht
79. De wreker
80. Het hol van Krotax
81. Het wagengeweer
82. Sheriff in nood
83. De hel in het drijfzand
84. Het geheim van Rhawik
85. Drie vlechten
86. De Californio
87. De adem der geesten
88. De bron
89. De overstroming
90. De ontvoering van Tali-Ya
91. Corvo de raaf
92. De hertenjagers
93. De eenzame bizon
94. Het verborgen wapen
95. De vakman
96. Kwang, de bergbever
97. De Pratt-school
98. De degen der vrede
99. De squatters
100. Vogelvrij
101. Diamond-R
102. Kid, de Apache
103. De ramp van Miles City
104. Mike Defflings goud
105. De beverdam
106. Klinga van de Lynxen
107. De blanke Sjamaan
108. Het fantoom van de Duivelsmesa
109. De schoolmeester
110. Murphi, de reus
111. De vossenfarm
112. De Papagokalender
113. Bij de ivoorjagers
114. De opgejaagden
115. De hagedisseneters
116. De berglopers
117. De grote blanke vader
118. De Greenhorns
119. Edelherts eer
120. Het brandende water
121. De Texaan
122. De spooktrein
123. Lobo en Blanca
124. De uittocht
125. Zarak, de rode poema
126. Barry, de kleine wolf
127. Ondergang in de grot
128. De ontsnapte
129. De wereld van de duisternis
130. Wie is mijn moordenaar
131. De verdwaalden
132. De wraak der woestijn
133. De keuze
134. De gouden rots
135. Het gebied van de Orscha
136. Tragedie van de kustindianen
137. In het spoor van de eland
138. Otterstaart en zijn vriend de otter
139. De karavaan
140. Muiterij
141. Vlucht door de hel
142. De getuige
143. De duivelsdans
144. De verdwenen kudde
145. De ongewenste spoorlijn
146. De gevangene van Fort North Point
147. Bestorming over Red River Town
148. Het vreemde S.O.S. bericht
149. De wraak van de poema
150. Vlucht van Kleine Eekhoorn
151. Golo
152. De alligator-poel
153. Ontmoeting met Kleine Bever
154. Pioniers voor Picket-City
155. De gemaskerde ruiter met het flitsende paard
156. Het geheim van het reizende circus
157. Illegale paardenhandel

ISBN 90 02 14864 X D/1984/0034/3 1/2/1984